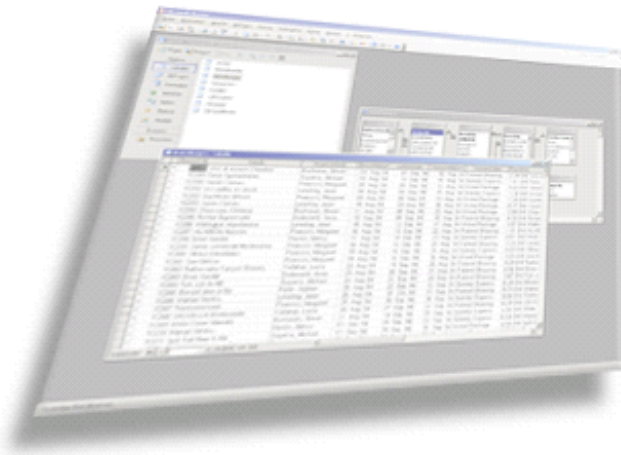


Ein- und Ausgabe





Ein- und Ausgabe mit eigener Klasse I

```
1 public class test {  
2  
3     public static void main(String[] args) {  
4         int number1,number2,sum;  
5  
6         System.out.print("Enter first number:");  
7         number1 = Keyboard.intInput();  
8  
9         System.out.print("Enter second number:");  
10        number2 = Keyboard.intInput();  
11        sum=number1+number2;  
12        System.out.println("Sum is:"+sum);  
13    }  
14 }  
15 }
```

Eingabeaufforderung und
Einlesen von der ersten
Zahl!

Eingabeaufforderung und
Einlesen von der ersten
Zahl!

Speichern der Summe aus
den Variablen number1 und
number2 in der Variable
sum

Ausgabe der Summe

Klasse Keyboard

Befindet sich in den Dateien Keyboard.class und
Keyboard.java!

**Diese beiden Dateien müssen sich im Verzeichnis von
dem Programm befinden!**

intInput(): Eingabe von integer
stringInput (): Eingabe von string
doubleInput (): Eingabe von double



Ein- und Ausgabe mit eigener Klasse II

Eingabeaufforderung und Einlesen von der ersten Zahl!

Eingabeaufforderung und Einlesen von der ersten Zahl!

Speichern der Summe aus den Variablen number1 und number2 in der Variable sum

Ausgabe der Summe

Klasse Keyboard
 Befindet sich in den Dateien Keyboard.class und Keyboard.java!
 Diese müssen sich im Verzeichnis von dem Programm befinden!

intInput(): Eingabe von integer
stringInput (): Eingabe von string
doubleInput (): Eingabe von double